

DANILO FERNANDES

Coordenador 3D / Generalista 3D, Ambientes e Acabamento Visual / Eng. de Produção

Sorocaba, SP · Brasil

danilosilvafernand@gmail.com

+55 (15) 99772-4546

LinkedIn ↗

ArtStation ↗



PORTFÓLIO

PRÊMIOS E RECONHECIMENTOS



18 Months
Based on a true story

CANNES LIONS 2025 · 2 BRONZE
WEBBY 2026 · VENCEDOR EM 2 CATEGORIAS

18 Months · Second Nurture / Klick Health

Curta em animação quadro a quadro. Atuei na **montagem de cena**, na gestão de planos e processos.

[ArtStation ↗](#) [Vimeo ↗](#)

ZOMBIE



CICLOPE Latino **2024 · FINALISTA · ANIMAÇÃO**

BELONG · More of the Good Stuff

Agência Howatson+Company, Austrália. **Modelagem de ambientes e objetos.**

[ArtStation ↗](#) [YouTube ↗](#)

ZOMBIE

MARCAS QUE PASSARAM PELAS MINHAS MÃOS



OVERWATCH 2
ELEMENTAL KIN

BLIZZARD

Overwatch 2 · Wuyang

[Art ↗](#) [Vídeo ↗](#) **LIGHTFARM STUDIOS**



VENDETTA
HERO TRAILER

BLIZZARD

Overwatch 2 · La Lupa

[Art ↗](#) [Vídeo ↗](#) **LIGHTFARM STUDIOS**



OVERWATCH
SIERRA
HERO TRAILER

BLIZZARD

Overwatch 2 · Sierra

[Vídeo ↗](#) **LIGHTFARM STUDIOS**



SPOTIFY

Salva o Meu Verão

[Art ↗](#) [Vídeo ↗](#) **ZOMBIE**



MONSTRO
Disney

NU NUBANK + DISNEY

Não é um Monstro

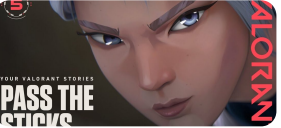
[Art ↗](#) [Vídeo ↗](#) **ZOMBIE**



WALT DISNEY PICTURES **DISNEY**

Disney Solitaire

[Vídeo ↗](#) **BIG**



VALORANT
PASS THE STICKS

RIOT GAMES

[Art ↗](#) [Vídeo ↗](#) **LIGHTFARM STUDIOS**



WORLDS
MUSIC VIDEO

RIOT GAMES

Worlds 2025 · LoL

[Art ↗](#) [Vídeo ↗](#) **RED KNUCKLES**

Outras campanhas: [Vivo X100 Ultra](#) · [Nescafé](#) · [Emirates NBD](#) · [Fini](#) · [Arcane Rush](#) · [Good Karma By The Pint](#) · [Petrobras](#)

UM POUCO SOBRE MIM

- **Coordenação de projetos.** Estruturo o fluxo de produção, distribuo e priorizo as tarefas do time e mantenho os departamentos alinhados até o projeto fechar. Respondo pelo prazo e pela qualidade técnica de cada entrega.
- **Montagem de cena.** Reúno os arquivos de todo o time, saneio e integro os elementos de produções complexas, entregando a cena fechada para renderização.
- **Artista 3D.** Modelagem de cenários e objetos, acabamento visual e materiais, com foco em ambientes. É onde comecei, e é o que sustenta minha leitura técnica.

Formado em **Engenharia de Produção**, somo 9 anos de gestão comercial, coordenação de equipes e análise de processos. Cuido do detalhe pequeno sem perder o quadro geral, sempre procurando onde o fluxo pode ficar mais eficiente.

ATUAÇÃO

Edward Martin	Desde Jan 2026
Coordenador 3D · Contrato · EUA	
DSF Creative Studio	Desde Jul 2020
Generalista 3D e Coord. de Projetos, autônomo	
Zombie Studio	2023 a 2025
Artista Gráfico 3D · Autônomo	
Lórica Uniformes	2017 a 2022
Supervisor Comercial	

FORMAÇÃO

Engenharia de Produção	Concluído
UNIVESP · bacharelado	
Língua Inglesa	Concluído
Senac São Paulo · avançado	

FERRAMENTAS

 3ds Max	 Maya	 ZBrush
 Substance Painter	 Sampler	 Corona
 Jira	 Scrum	